

Regulamento

Variante: Pool Português

Disciplina: Bola 8

Competição: Campeonato Nacional – 1ª Divisão

O Campeonato Nacional da 1.ª Divisão é disputado por um número ilimitado de Equipas, divididos em Grupos Regionais ou Distritais – sendo constituídas séries contendo no mínimo 4 Equipas e no máximo 8 Equipas nos distritos com 2ª divisão.

Proceder-se-á ao alargamento do limite máximo anteriormente estabelecido para 10 equipas, nos distritos onde se verifique a existência de 3.ª Divisão.

Nestes casos, na época em que se verifique a existência de 3.ª Divisão, verificar-se-á no final da época o alargamento da 1.ª Divisão para 10 Equipas, sendo que se procederá, a título excepcional, da seguinte forma:

- Será despromovida à 2.ª Divisão apenas a equipa classificada em 8.º lugar (4.ª do Grupo Manutenção/Despromoção da 2.ª Fase)
- Serão Promovidas à 1.ª Divisão 3 Equipas originárias da 2.ª Divisão, em conformidade com o Regulamento 2.ª Divisão

§ Com exceção da Madeira, cuja definição do modelo desportivo é da responsabilidade da Associação Madeirense de Bilhar, todos os Distritos do Continente só terão 2ª Divisão se existirem 12 ou mais equipas inscritas.

1. Composição das Equipas

As equipas são compostas pelos atletas que, à data do termo do prazo para a entrega das Listas de Constituição das Equipas, estejam vinculados aos clubes inscritos e constem das referidas listas.

No máximo uma Equipa pode fazer constar na Lista de uma Equipa 8 atletas;

Para a 2.ª Volta da 1.ª Fase Regional, passam a integrar as Equipas os atletas que estando vinculados ao Clube, passem a fazer parte da Lista de Constituição das Equipas entregue até ao prazo previsto para a 2.ª Volta.

Para a 2.ª Fase Regional e Fases seguintes, passam a integrar as Equipas os atletas que estando vinculados ao Clube, passem a fazer parte da Lista de Constituição das Equipas entregue até ao prazo previsto para a 2.ª Fase;

É permitido aos Clubes a inscrição de Equipas com a designação “A” ou “B” (ou qualquer designação que permita distinguir entre as Equipas do mesmo Clube), sendo que neste caso deverão disputar os jogos entre si, sempre que possível, nas 1.ªs jornadas de cada volta.

A constituição de cada Equipa jogo a jogo, é da responsabilidade do respectivo Clube

tendo apenas que obedecer às seguintes regras:

- As Equipas podem ser constituídas por atletas de qualquer nacionalidade, sendo no entanto obrigatório, que as mesmas tenham pelo menos metade dos atletas em cada jogo de nacionalidade Portuguesa.
- A Lista de Atletas para a 1.ª volta será a constante na lista de constituição de equipas entregue pelos clubes até à data do termo prevista.
- A Lista de Atletas para a 2.ª volta e Fases seguintes será a constante na lista de constituição de equipas para a 2.ª volta, entregue até à data prevista para o efeito.

No acto de inscrição, os Clubes deverão indicar qual o local de jogo que vão utilizar, quando na qualidade de visitado, sendo necessário no caso de um Clube não dispor de local de jogo próprio, a autorização por escrito do proprietário do local de jogo que for indicado.

2. Realização de Jogos

Em cada jogo, as equipas são constituídas por quatro atletas, que o Clube pode escolher de entre os constantes na lista de constituição de equipas em vigor, jogando os quatro atletas contra todos os adversários – *conforme boletim de jogo* – uma partida, sendo o resultado dessa partida contabilizado para a respectiva equipa:

Em cada Jogo, os atletas defrontam-se conforme o preenchimento do boletim de jogo;

Cada equipa pode fazer constar no Boletim de Jogo, no máximo dois suplentes.

No segundo grupo de jogos e seguintes, podem ser introduzidas alterações com a entrada de suplentes, ficando estas ao critério do capitão de equipa;

Um atleta que é substituído, pode regressar ao jogo, apenas num Grupo de Jogos seguinte, tendo forçosamente que regressar à mesma posição onde iniciou o jogo.

No caso de um dos atletas inscrito no boletim de jogo, não comparecer no início do encontro, poderá integrar a equipa na grelha seguinte à sua chegada.

Antes de cada jogo, o delegado de cada Clube entrega ao delegado do Clube adversário, em simultâneo, a lista com a composição da sua equipa, utilizando o boletim próprio para o efeito.

Os boletins devem ser entregues ao árbitro principal no princípio do encontro, juntamente com os cartões dos atletas que forem utilizados.

A informação constante nos Boletins de Jogo, bem como os resultados parciais de cada partida deverão ser inscritos no prazo de 48 horas, pelo Clube visitado, no portal de gestão desportiva da FPB, utilizando a *password* de acesso disponibilizada ao Clube. O incumprimento deste prazo resulta no averbamento de Falta de Comparência para a Equipa visitada, sendo que o Portal Bilhar assumirá Falta de Comparência ao clube visitado.

Os Clubes deverão guardar o Boletim de Jogo devidamente assinado pelos Capitães de equipa de modo a poder ser consultado em qualquer altura pela F.P.B. e poer efectuar eventual correcção de resultados.

Os jogos são realizados, preferencialmente em 2 mesas e os primeiros jogos serão disputados pelos jogadores das posições 1 e 2. Se o Clube dispuser de mais de 2 mesas só poderão ser utilizadas com a concordância de ambas as Equipas.

Compete à Equipa que joga na condição de visitada, a decisão da escolha das 2 mesas onde se vai realizar o jogo.

A título excepcional, e apenas com autorização da FPB, poderão ser realizados jogos em locais de jogo com apenas uma mesa. Essa autorização deve ser solicitada à FPB, por escrito, aquando do acto de Inscrição da Equipa.

A organização de cada encontro é da responsabilidade do clube que recebe, ao qual compete assegurar o local e o material de jogo, bem como a existência de árbitros, marcadores e um Director de prova que terá a responsabilidade de cumprir e fazer cumprir os Regulamentos.

Os jogos são disputadas no sistema de:

Bola 8 – Race to 9

Na Fase Regional e na Fase Final admite-se o empate.

Cada partida ganha por um atleta, representa 1 (um) ponto.

O jogo termina logo que uma Equipa atinja nove pontos, ficando o resultado na situação em que se encontrar no momento ou quando for atingido o resultado de 8-8 quando se admita o empate.

Na Fase Intermédia, em caso de igualdade a 8 pontos, no final da disputa das 4 Grelhas de jogos, os capitães de equipa decidirão sobre qual o atleta de cada equipa que disputará o jogo de desempate, podendo este ser disputado por qualquer atleta que conste do boletim de jogo.

Em cada jornada, os jogos têm início à mesma hora, salvo imponderáveis devidamente justificados e que terão que ser avaliados e decididos caso a caso pela FPB.

3. Alterações de Jogos

Será possível aos Clubes proceder à solicitação da antecipação ou ao adiamento de jogos, jogos, desde que a data proposta não implique alteração à ordem das jornadas, devendo para isso obter o acordo do Clube adversário e dar o devido conhecimento à FPB até 48 horas antes da data calendarizada, para ratificação da alteração.

Não poderá haver adiamentos ou antecipações nas duas últimas jornadas das Fases Regionais.

Pode a FPB solicitar aos Clubes intervenientes, qualquer alteração desde que a mesma não viole nenhuma disposição do presente regulamento e obtenha a anuência de ambos os intervenientes.

4. Realização da Prova

A Prova é composta por quatro fases:

1ª Fase Distrital, 2ª Distrital, Fase Intermédia e Fase Final.

Fase Regional

Fase Regular:

Comportando séries regionais de 4 a 8 equipas, em sistema de “Poule” a duas voltas.

2ª Fase Regional:

Após a Fase regular, independentemente do número de séries existentes no distrito, criam-se dois grupos.

No 1º grupo, denominado Apuramento/Campeão, composto pelos melhores classificados da Fase Regular, disputar-se-á o título de Campeão Distrital da 1ª Divisão e o Apuramento para a Fase Intermédia.

No 2º grupo, denominado de Manutenção/Despromoção, composto pelos últimos classificados da Fase Regular, disputar-se-á a manutenção na 1ª Divisão.

Cada grupo será composto pelo número correspondente à metade das equipas do distrito, sendo que no caso de número ímpar, será superior o 2º grupo.

As equipas iniciam a 2ª Fase Regional com metade dos pontos conquistados na Fase Regular, sendo os mesmos arredondados à unidade superior em caso de número ímpar de pontos conquistados.

Apuram-se para a Fase Intermédia:

Em Zonas/Distritos com apenas uma série

Apuram-se para a Fase Intermédia os primeiros classificados de cada Zona/Distrito, em conformidade com o regulamento específico para o apuramento para as Fases Intermédias e Fases Finais.

A classificação é estabelecida pela soma dos pontos conquistados em cada encontro, sendo atribuídos 3, 1 e 0 pontos, respectivamente, por vitória, empate e derrota.

A falta de comparência é penalizada com a subtracção de 2 pontos.

Em caso de igualdade de pontos, são sucessivamente, critérios de desempate:

- Os pontos obtidos nos jogos disputados entre as equipas empatadas, na fase em disputa;
- A diferença entre vitórias e derrotas em todas as partidas dos jogos disputados entre as equipas empatadas, na fase em disputa;
- A diferença de partidas ganhas e perdidas em todas as partidas da Fase em disputa;
- Menor média de idades de todos os atletas constantes na Lista de constituição de cada Equipa;

5. Despromoções

São despromovidas à Divisão inferior as equipas que:

Em Zonas/Distritos onde já exista ou venha a ser criada 2.ª Divisão:

No Final da Época descerão à 2.ª Divisão, as equipas classificadas nas posições compreendidas entre a 7.ª e a 8.ª;

A descida de Divisão ficará sempre condicionada à existência de pelo menos 4 Equipas na Divisão inferior na Época seguinte, o que caso não se verifique permitirá a manutenção daquelas equipas na 1.ª Divisão;

Fase Intermédia

A Fase Intermédia será composta por um número ilimitado de equipas e o apuramento para esta fase é definido pelo Regulamento específico de acesso às Fases Intermédias e Fases Finais

Os Jogos da Fase Intermédia disputam-se de forma igual ao modelo de disputa da Fase Regional não sendo, no entanto, admitido o empate.

Fase Final

A Fase Final disputa-se em sistema de “Poule” a uma volta, com sistema de emparelhamento de jornadas de todos contra todos.

As jornadas da Fase final serão definidas por sorteio, sendo que na 1ª jornada se defrontam os Vencedores contra os Perdedores da Fase Intermédia.

Os Jogos da Fase final disputam-se de forma igual ao modelo de disputa da Fase Regional.

6. Atribuições

À Equipa vencedora será atribuído o título de Campeão Nacional da 1.ª Divisão, o respectivo troféu e medalhas.

À equipa Vice-Campeã será atribuída uma miniatura do troféu.